

TRASA PRÓBY TERENOWEJ (PTV)	10. SPROWADZENIE KONIA ZE SCHODÓW	KARTA TECHNICZNA PRZESZKODY
--------------------------------	--------------------------------------	--------------------------------

WŁAŚCIWOŚCI:

Naturalne, lub zrobione przez człowieka schody

- Długość: 5-10 m zgodnie ze stopniem nachylenia pochyłości
- Szerokość od frontu minimum 1 m
- Stopnie: powierzchnia stopnia ok. 0.4 m
wysokość 0.20 do 0.30 m

WYPOSAŻENIE:

- 2 czerwone flagi
- 2 białe flagi
- 1 numer przeszkody
- znaczniki trasy przeszkody

CELE:

Wykazanie spokoju i równowagi konia, a także właściwa postawa jeźdźca.
Obowiązkowy jest stęp.

BŁĘDY ZA EFEKTYWNOŚĆ:

- Przerwanie ruchu naprzód
- Wylamanie
- Cofanie
- Odmowa
- Wolta

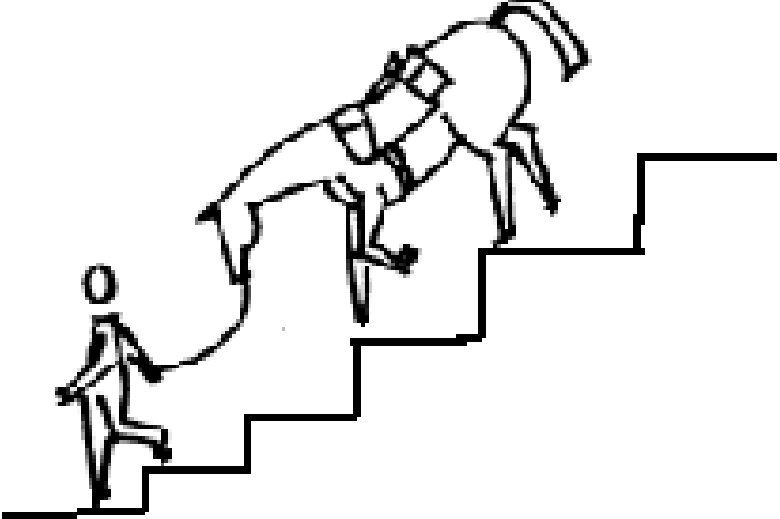
BŁĘDY ZA STYL:

- Nieregularny ruch do przodu
- Utrata równowagi przez konia lub jeźdźca
- Nieprawidłowe użycie pomocy
- Ruch boczny konia

PUNKTY KARNE:

- Brutalność
- Upadek konia lub jeźdźca
- Niebezpieczna metoda
- Noga poza trasą przeszkody
- Luźne strzemiona
- Pokonanie przeszkody chodem innym niż stęp

Zawodnikowi, który wykonuje wolty lub cofa się pomiędzy przeszkodami, zostaną przez sędziego przyznane 3 punkty karne za nieposłuszeństwo, do maksimum trzech razy- powyżej otrzyma ocenę 0 dla danej przeszkody.

KARTA OCENY PRZESZKODY SPROWADZENIE KONIA ZE SCHODÓW NR PRZESZKODY.....										
SĘDZIA.....										
NR STAR T.	E +	S -	P =	RAZEM						
Uwagi:										
SCHEMAT OCENIANIA : E+S-P										
					EFEKTYWNOŚĆ E	STYL S	PKT.KARNE P			
					Poprawna	7	bardzo dobry	+3	Brutalność	-3
					1 błąd	4	dobry	+2	Niebezpieczna jazda	-3
					2 błąd	1	prawie dobry	+1	Upadek	0
					3 błąd	0	przeciętny	0	Noga poza trasą przeszkody	0
							słaby	-1	Luźne strzemiona	-1
							zły	-2	Pokonanie przeszkody chodem innym niż stęp	0
Punktacja 0 za efektywność lub za punkty karne oznacza całkowitą ocenę 0 za daną przeszkodę										

7 = 0 błędów za efektywność: brak przerwania ruchu naprzód, brak wyłamania, brak cofania, brak odmowy, brak wolty

4 = 1 błąd: 1- przerwanie ruchu naprzód, 1-wyłamanie, etc.

1 = 2 błęd: 2- przerwanie ruchu naprzód, etc.

0 = 3 błęd: etc.

Te oceny należy wpisać w kratkę **E** w karcie oceny