

|                                |                             |                                |
|--------------------------------|-----------------------------|--------------------------------|
| TRASA PRÓBY<br>TERENOWEJ (PTV) | 11. ZJAZD KONNO<br>SCHODAMI | KARTA TECHNICZNA<br>PRZESZKODY |
|--------------------------------|-----------------------------|--------------------------------|

**WŁAŚCIWOŚCI:**

Naturalne, lub zrobione przez człowieka schody

- Długość: 5-10 m zgodnie ze stopniem nachylenia pochyłości
- Szerokość od frontu minimum 1 m
- Stopnie: powierzchnia stopnia ok. 0.4 m  
wysokość 0.20 do 0.30 m

**WYPOSAŻENIE:**

- 2 czerwone flagi
- 2 białe flagi
- 1 numer przeszkody
- znaczniki trasy przeszkody

**CELE:**

Wykazanie spokoju i równowagi konia, a także właściwa postawa jeźdźca zapewniająca dobrą kontrolę nad koniem  
Obowiązkowy jest stęp.

**BŁĘDY ZA EFEKTYWNOŚĆ:**

- Przerwanie ruchu naprzód
- Wyłamanie
- Cofanie
- Odmowa
- Wolta

**BŁĘDY ZA STYL:**

- Nieregularny ruch do przodu
- Nieprawidłowa pozycja jeźdźca, brak pólśiadu, nieodpowiednie przeniesienie ciężaru ciała
- Utrata równowagi przez konia lub jeźdźca
- Nieprawidłowe użycie pomocy
- Ruch boczny konia

**PUNKTY KARNE:**

- Brutalność
- Upadek konia lub jeźdźca
- Niebezpieczna metoda
- Noga poza trasą przeszkody
- Pokonanie przeszkody chodem innym niż stęp

Zawodnikowi, który wykonuje wolty lub cofa się pomiędzy przeszkodami, zostaną przez sędziego przyznane 3 punkty karne za nieposłuszeństwo, do maksimum trzech razy- powyżej otrzyma ocenę 0 dla danej przeszkody.

| KARTA OCENY<br>PRZESZKODY<br>ZJAZD KONNO<br>SCHODAMI<br>NR PRZESZKODY.....                  |        |        |        |       |  |          |                   |           |  |           |
|---|--------|--------|--------|-------|--|----------|-------------------|-----------|--|-----------|
| SĘDZIA.....   |        |        |        |       |  |          |                   |           |  |           |
| NR<br>STAR<br>T.  | E<br>+ | S<br>- | P<br>= | RAZEM | <p style="text-align: center;"><b>Uwagi:</b></p> |          |                   |           |  |           |
|   |        |        |        |       |  |          |                   |           |  |           |
|   |        |        |        |       |  |          |                   |           |  |           |
|   |        |        |        |       |  |          |                   |           |  |           |
|   |        |        |        |       |  |          |                   |           |  |           |
|   |        |        |        |       |  |          |                   |           |  |           |
|   |        |        |        |       |  |          |                   |           |  |           |
|   |        |        |        |       |  |          |                   |           |  |           |
|   |        |        |        |       |  |          |                   |           |  |           |
|   |        |        |        |       |  |          |                   |           |  |           |
| <b>SCHEMAT OCENIANIA : E+S-P</b>  |        |        |        |       | EFEKTYWNOŚĆ                                      |          |                   |           |  |           |
|   |        |        |        |       | <b>E</b>   |          | <b>STYL<br/>S</b> |           | <b>PKT.KARNE<br/>P</b>                     |           |
|   |        |        |        |       | Poprawna   | <b>7</b> | bardzo dobry      | <b>+3</b> | Brutalność                                 | <b>-3</b> |
|   |        |        |        |       | 1 błąd   | <b>4</b> | dobry             | <b>+2</b> | Niebezpieczna jazda                        | <b>-3</b> |
|   |        |        |        |       | 2 błąd   | <b>1</b> | prawie dobry      | <b>+1</b> | Upadek                                     | <b>0</b>  |
|   |        |        |        |       | 3 błąd   | <b>0</b> | przeciętny        | <b>0</b>  | Noga poza trasą przeszkody                 | <b>0</b>  |
|   |        |        |        |       |  |          | słaby             | <b>-1</b> | Pokonanie przeszkody chodem innym niż stęp | <b>0</b>  |
|   |        |        |        |       |  |          | zły               | <b>-2</b> |  |           |
| Punktacja 0 za efektywność lub za punkty karne oznacza całkowitą ocenę 0 za daną przeszkodę |        |        |        |       |  |          |                   |           |  |           |

7 = 0 błędów za efektywność: brak przerwania ruchu naprzód, brak wyłamania, brak cofania, brak odmowy, brak wolty

4 = 1 błąd: 1- przerwanie ruchu naprzód, 1-wyłamania, etc.

1 = 2 błęd: 2- przerwanie ruchu naprzód, etc.

0 = 3 błęd: etc.

Te oceny należy wpisać w kratkę **E** w karcie oceny