

| | | |
|--------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| TRASA PRÓBY TERENOWEJ (PTV) | 13. WJAZD KONNO PO SCHODACH | KARTA TECHNICZNA PRZESZKODY |
|--------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|

WŁAŚCIWOŚCI:

Naturalne, lub zrobione przez człowieka schody

- Długość: 5-10 m zgodnie ze stopniem nachylenia pochyłości
- Szerokość od frontu minimum 1 m
- Stopnie: powierzchnia stopnia ok. 0.4 m
wysokość 0.20 do 0.30 m

WYPOSAŻENIE:

- 2 czerwone flagi
- 2 białe flagi
- 1 numer przeszkody
- znaczniki trasy przeszkody

CELE:

Wykazanie spokoju i równowagi konia, a także właściwa postawa jeźdźca zapewniająca dobrą kontrolę nad koniem

Przeszkoda musi by pokonana w stępie.

BŁĘDY ZA EFEKTYWNOŚĆ:

- Przerwanie ruchu naprzód
- Wyłamanie
- Cofanie
- Odmowa
- Wolta

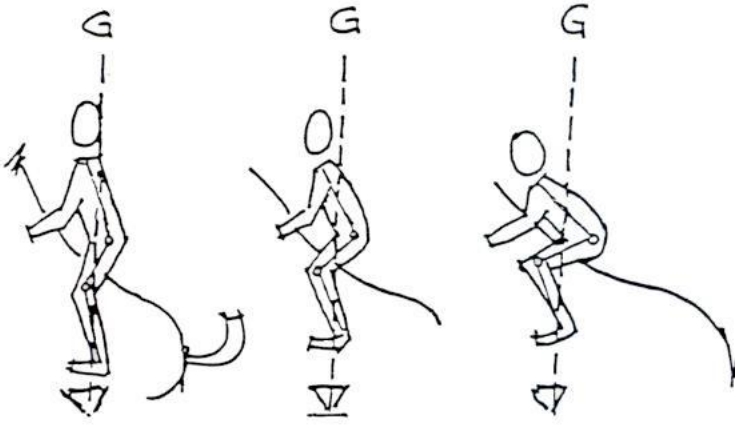
BŁĘDY ZA STYL:

- Nieregularny ruch do przodu
- Nieprawidłowa pozycja jeźdźca, brak pólśiady, nieodpowiednie przeniesienie ciężaru ciała
- Utrata równowagi przez konia lub jeźdźca
- Nieprawidłowe użycie pomocy
- Ruch boczny konia

PUNKTY KARNE:

- Brutalność
- Upadek konia lub jeźdźca
- Niebezpieczna metoda
- Noga poza trasą przeszkody
- Pokonanie przeszkody chodem innym niż stęp

Zawodnikowi, który wykonuje wolty lub cofa się pomiędzy przeszkodami, zostaną przez sędziego przyznane 3 punkty karne za nieposłuszeństwo, do maksimum trzech razy- powyżej otrzyma ocenę 0 dla danej przeszkody.

| KARTA OCENY PRZESZKODY WJAZD KONNO PO SCHODACH NR PRZESZKODY..... | | | | |  | | | | | |
|---|--------|--------|--------|-------|---|---|--------------|----|--|----|
| SĘDZIA..... | | | | | | | | | | |
| NR STAR T. | E + | S - | P = | RAZEM | <p style="text-align: center;">Uwagi:</p> | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| SCHEMAT OCENIANIA : E+S-P | | | | | EFEKTYWNOŚĆ | | | | | |
| | | | | | E | | STYL S | | PKT.KARNE P | |
| | | | | | Poprawna | 7 | bardzo dobry | +3 | Brutalność | -3 |
| | | | | | 1 błąd | 4 | dobry | +2 | Niebezpieczna jazda | -3 |
| | | | | | 2 błęd | 1 | prawie dobry | +1 | Upadek | 0 |
| | | | | | 3 błęd | 0 | przeciętny | 0 | Noga poza trasą przeszkody | 0 |
| | | | | | | | słaby | -1 | Pokonanie przeszkody chodem innym niż stęp | 0 |
| | | | | | | | zły | -2 | | |
| | | | | | Punktacja 0 za efektywność lub za punkty karne oznacza całkowitą ocenę 0 za daną przeszkodę | | | | | |

7 = 0 błędów za efektywność: brak przzerwania ruchu naprzód, brak wylamania, brak cofania, brak odmowy, brak wolty

4 = 1 błąd: 1- przerwanie ruchu naprzód, 1-wylamanie, etc.

1 = 2 błęd: 2- przerwanie ruchu naprzód, etc.

0 = 3 błęd: etc.

Te oceny należy wpisać w kratkę **E** w karcie oceny