

TRASA PRÓBY TERENOWEJ (PTV)	14. PRZEPROWADZENIE KONIA PRZEZ RÓW	KARTA TECHNICZNA PRZESZKODY
--------------------------------	--	--------------------------------

**WŁAŚCIWOŚCI:**

Przeszkoda o wyraźnej krawędzi. Grunt stabilny. Wybicie i lądowanie bezpieczne.

	Poziom1	Poziom 2	Poziom3
Szerokość rowu	0,6m	0,7m	0,9m
Szerokość frontu przeszkody	4m	3m	3m

**WYPOSAŻENIE:**

- 1 czerwona flaga
- 1 biała flaga
- 1 numer przeszkody

**CELE:**

Wykazanie śmiałości konia w ruchu naprzód, a także właściwe podejście i postawa jeźdźca. Zmiana chodu konia i skok z miejsca są dozwolone.

**BŁĘDY ZA EFEKTYWNOŚĆ:**

- Wylamanie
- Cofanie
- Odmowa
- Wolta

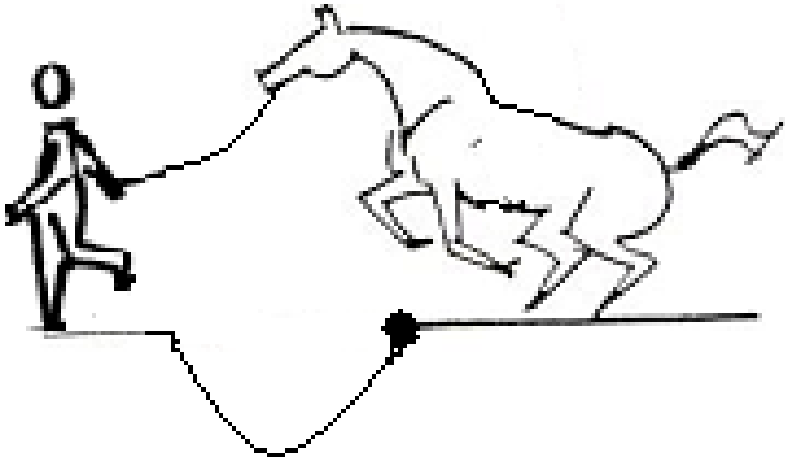
**BŁĘDY ZA STYL:**

- Nieregularny ruch do przodu
- Utrata równowagi przez konia lub jeźdźca
- Nieprawidłowe użycie pomocy
- Ruch boczny konia

**PUNKTY KARNE:**

- Brutalność
- Upadek konia lub jeźdźca
- Niebezpieczna metoda
- Luźne strzemiona

Zawodnikowi, który wykonuje wolty lub cofa się pomiędzy przeszkodami, zostaną przez sędziego przyznane 3 punkty karne za nieposłuszeństwo, do maksimum trzech- powyżej otrzyma ocenę 0 dla danej przeszkody.

<b>KARTA OCENY PRZESZKODY PRZEPROWADZENIE KONIA PRZEZ RÓW</b> NR PRZESZKODY.....  SĘDZIA..... ....									
NR STAR T.	E +	S -	P =	RAZEM	<b>Uwagi:</b>				
<b>SCHEMAT OCENIANIA : E+S-P</b>									
EFEKTYWNOŚĆ <b>E</b>		STYL <b>S</b>		PKT.KARNE <b>P</b>					
Poprawna	<b>7</b>	bardzo dobry	<b>+3</b>	Brutalność		<b>-3</b>			
1 błąd	<b>4</b>	dobry	<b>+2</b>	Niebezpieczna metoda		<b>-3</b>			
2 błąd	<b>1</b>	prawie dobry	<b>+1</b>	Luźne strzemiona		<b>-1</b>			
3 błąd	<b>0</b>	przeciętny	<b>0</b>	Upadek		<b>0</b>			
*upadek	<b>0</b>	słaby	<b>-1</b>						
		zły	<b>-2</b>						
Punktacja 0 za efektywność lub za punkty karne oznacza całkowitą ocenę 0 za daną przeszkodę									

7 = 0 błędów za efektywność: brak przerywania ruchu naprzód, brak wyłamania, brak cofania, brak odmowy, brak wolty

4 = 1 błąd: 1- przerywanie ruchu naprzód, 1-wyłamanie, etc.

1 = 2 błęd: 2- przerywanie ruchu naprzód, etc.

0 = 3 błęd: etc.

Te oceny należy wpisać w kratkę **E** w karcie oceny