

TRASA PRÓBY TERENOWEJ (PTV)	15. PRZEJAZD PRZEZ RÓW NA KONIU	KARTA TECHNICZNA PRZESZKODY
--------------------------------	------------------------------------	--------------------------------

**WŁAŚCIWOŚCI:**

Naturalna lub wykonana przez człowieka przeszkoda. Powinna być możliwość przejechania bez skoku. Na dnie może być woda, ale nie musi.

Stopień trudności pokonania rowu zależy od jego profilu, który określa organizator zawodów.

	Poziom1	Poziom 2	Poziom3
Szerokość rowu	0,6m	0,9m	1,3m
Szerokość frontu przeszkody	4m	3m	3m

- Głębokość: 0.5 do 1 m

**WYPOSAŻENIE:**

- 2 czerwone flagi
- 2 białe flagi
- 1 numer przeszkody

**CELE:**

Wykazanie śmiałości konia w ruchu naprzód, a także właściwa trasa i postawa jeźdźca pozwalająca na dobrą kontrolę nad koniem i pokonanie przeszkody z lub bez skoku – w zależności od wyboru jeźdźca.

Zmiana chodu konia i skok z miejsca są dozwolone.

**BŁĘDY ZA EFEKTYWNOŚĆ:**

- Wyłamanie
- Cofanie
- Odmowa
- Wolta

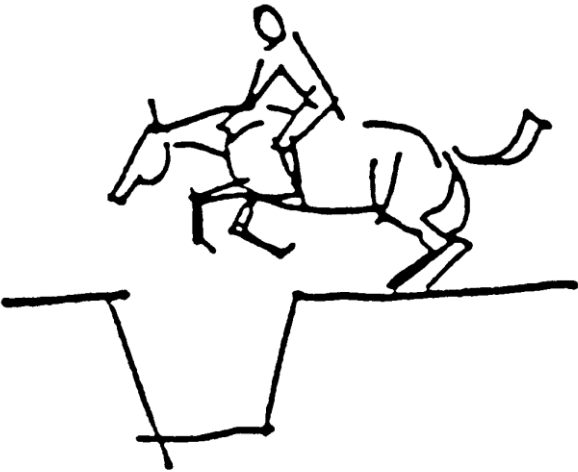
**BŁĘDY ZA STYL:**

- Nieregularny ruch do przodu
- Nieprawidłowa postawa jeźdźcy
- Utrata równowagi przez konia lub jeźdźcę
- Nieprawidłowe użycie pomocy
- Ruch boczny konia

**PUNKTY KARNE:**

- Brutalność
- Upadek konia lub jeźdźcy
- Niebezpieczna jazda

Zawodnikowi, który wykonuje wolty lub cofa się pomiędzy przeszkodami, zostaną przez sędziego przyznane 3 punkty karne za nieposłuszeństwo, do maksimum trzech razy- powyżej otrzyma ocenę 0 dla danej przeszkody.

KARTA OCENY PRZESZKODY PRZEJAZD PRZEZ RÓW NA KONIU NR PRZESZKODY.....										
SĘDZIA..... ....										
NR STAR T.	E +	S -	P =	RAZEM	<p style="text-align: center;">Uwagi:</p>					
SCHEMAT OCENIANIA : E+S-P					EFEKTYWNOŚĆ E		STYL S		PKT.KARNE P	
					Poprawna	7	bardzo dobry	+3	Brutalność	-3
					1 błąd	4	dobry	+2	Niebezpieczna jazda	-3
					2 błąd	1	prawie dobry	+1	Upadek	0
					3 błąd	0	przeciętny	0		
							słaby	-1		
							zły	-2		
Punktacja 0 za efektywność lub za punkty karne oznacza całkowitą ocenę 0 za daną przeszkodę										

7 = 0 błędów za efektywność: brak przzerwania ruchu naprzód, brak wyłamania, brak cofania, brak odmowy, brak wolty

4 = 1 błąd: 1- przerwanie ruchu naprzód, 1-wyłamanie, etc.

1 = 2 błąd: 2- przerwanie ruchu naprzód, etc.

0 = 3 błąd: etc.

Te oceny należy wpisać w kratkę **E** w karcie oceny