

TRASA PRÓBY TERENOWEJ (PTV)	2. SKARPA	KARTA TECHNICZNA PRZESZKODY
--------------------------------	-----------	--------------------------------

WŁAŚCIWOŚCI:

- Regularna powierzchnia przeszkody
- Długość 5 do 6 metrów na każdą pochyłość

	Poziom1	Poziom 2	Poziom3
Kąt nachylenia pochyłości	20-35°	20-35°	35-45°
Szerokość na wjeździe	4m	3m	2m

WYPOSAŻENIE:

- 3 czerwone flagi
- 3 białe flagi
- 1 numer przeszkody
- Znaczniki trasy przeszkody

CELE:

Wykazanie odpowiedniej równowagi konia i poprawnego dosiadu jeźdźca umożliwiającego przejazd z zachowaniem początkowo obranego chodu.

BŁĘDY ZA EFEKTYWNOŚĆ:

- Przerwanie ruchu naprzód, zmiana chodu
- Wyłamanie
- Cofanie
- Odmowa
- Wolta

BŁĘDY ZA STYL:

- Nieregularny ruch naprzód
- Nieprawidłowa pozycja jeźdźca
- Utrata równowagi przez konia i jeźdźca pomiędzy pochyłościami
- Nieprawidłowe użycie pomocy przez jeźdźca
- Ruch boczny konia

PUNKTY KARNE:

- Brutalność
- Upadek konia lub jeźdźca
- Niebezpieczna jazda
- Noga poza trasą przeszkody

Zawodnikowi, który wykonuje wolty lub cofa się pomiędzy przeszkodami, zostaną przez sędziego przyznane 3 punkty karne za nieposłuszeństwo, do maksimum trzech razy- powyżej otrzyma ocenę 0 dla danej przeszkody.

