

TRASA PRÓBY TERENOWEJ (PTV)	20. PROWADZENIE KONIA PO LITERZE 'S'	KARTA TECHNICZNA PRZESZKODY
--------------------------------	---	--------------------------------

WŁAŚCIWOŚCI:

Manewrowanie w korytarzu w kształcie litery S. Korytarz jest zbudowany z podniesionych drągów.

Każdy zakręt „S” zgodnie z rysunkiem:

	Poziom1	Poziom 2	Poziom3
Wysokość przeszkody	0 (poz. gruntu)	0.9m	0.9m

- Długość: 4 m

WYPOSAŻENIE:

- 2 drągi 4 metrowe + 2 drągi 2.20 m + 2 drągi 1.80 m i ich wsporniki
- 2 czerwone flagi
- 2 białe flagi
- 1 numer przeszkody

CELE:

Wykazanie śmiałości konia w ruchu naprzód, a także właściwe postępowanie jeźdźca. Stęp jest obowiązkowy.

BŁĘDY ZA EFEKTYWNOŚĆ:

- Strącenie drągów (Poziom 2 i 3) \ Dotknięcie drągów (TYLKO Poziom 1!!!)
- Przerwanie ruchu naprzód, zmiana chodu konia
- Wyłamanie
- Cofanie
- Odmowa
- Wolta

BŁĘDY ZA STYL:

- Nieregularny ruch do przodu
- Utrata równowagi przez konia lub jeźdźca
- Nieprawidłowe użycie pomocy przez jeźdźca

PUNKTY KARNE:

- Brutalność
- Upadek konia lub jeźdźca
- Niebezpieczna metoda
- Luźne strzemiona
- Noga poza drągami (TYLKO Poziom 1!!!)

Zawodnikowi, który wykonuje wolty lub cofa się pomiędzy przeszkodami, zostaną przez sędziego przyznane 3 punkty karne za nieposłuszeństwo, do maksimum trzech- powyżej otrzyma ocenę 0 dla danej przeszkody.

