

TRASA PRÓBY TERENOWEJ (PTV)	31. COFANIE	KARTA TECHNICZNA PRZESZKODY
--------------------------------	-------------	--------------------------------

WŁASCIWOŚCI:

Cofanie na koniu , w korytarzu wyznaczonym przez leżące drągi.

	Poziom1	Poziom 2	Poziom3
Dystans cofania	2m	3m	4m
Szerokość przeszkody	1m	0,9m	0,8m
Długość całkowita przeszkody	6m	7m	8m

- Równy teren

WYPOSAŻENIE:

- 2 czerwone flagi
- 2 białe flagi
- 1 numer przeszkody
- Cztero metrowe drągi
- Drągi są ustawione na ziemi

CELE:

Wykazanie posłuszeństwa konia w trakcie cofania a także właściwe zastosowanie pomocy przez jeźdźca.

Dotknięcie drągów przed i poza trasą cofania nie jest liczone.

Chód konia w jakim wejdzie na trasę i w jakim z niej wyjdzie nie jest ustalony.

Jeździec może cofać bez strzemion, jeśli sobie tego życzy.

BŁĘDY ZA EFEKTYWNOŚĆ:

- Dotknięcie drągów w trakcie cofania
- Przerwanie ruchu konia, zmiana chodu
- Wyłamanie
- Cofanie przed przeszkodą
- Odmowa
- Wolta

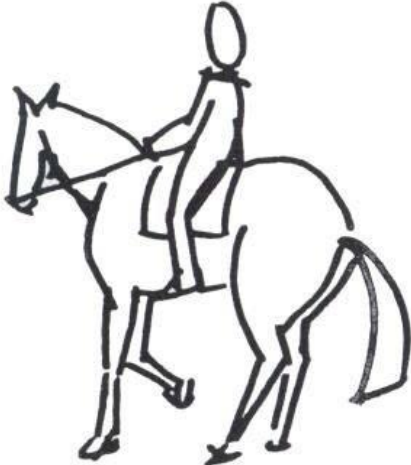
BŁĘDY ZA STYL:

- Nieregularny ruch konia
- Niewłaściwa pozycja jeźdźca
- Nie właściwe przeniesienie ciężaru ciała
- Utrata równowagi przez konia lub jeźdźca
- Nieprawidłowe użycie pomocy przez jeźdźca

PUNKTY KARNE:

- Brutalność
- Upadek konia lub jeźdźca
- Niebezpieczna jazda
- Noga poza ustawionymi drągami

Zawodnikowi, który wykonuje wolty lub cofa się pomiędzy przeszkodami, zostaną przez sędziego przyznane 3 punkty karne za nieposłuszeństwo, do maksimum trzech razy- powyżej otrzyma ocenę 0 dla danej przeszkody.

KARTA OCENY PRZESZKODY COFANIE NR PRZESZKODY..... SĘDZIA.....										
NR STAR T.	E +	S -	P =	RAZEM						
					Uwagi:					
SCHEMAT OCENIANIA : E+S-P										
					EFEKTYWNOŚĆ E		STYL S		PKT.KARNE P	
					Poprawna	7	bardzo dobry	+3	Brutalność	-3
					1 błąd	4	dobry	+2	Niebezpieczna jazda	-3
					2 błąd	1	prawie dobry	+1	Upadek	0
					3 błąd	0	przeciętny	0	Noga poza drągami	0
							słaby	-1		
							zły	-2		
Punktacja 0 za efektywność lub za punkty karne oznacza całkowitą ocenę 0 za daną przeszkodę										

7 = 0 błędów za efektywność: brak dotkniętych drągów ,brak przzerwania ruchu konia, brak wyłamania, brak cofania, brak odmowy, brak wolty

4 = 1 błąd: 1- drąg dotknięty, etc.

1 = 2 błąd: 2- drąg dotknięty, etc.

0 = 3 błąd: etc.

Te oceny należy wpisać w kratkę **E** w karcie oceny