

TRASA PRÓBY TERENOWEJ (PTV)	33. KŁODA	KARTA TECHNICZNA PRZESZKODY
--------------------------------	-----------	--------------------------------

WŁAŚCIWOŚCI:

Zwarty pień drzewa lub stos kłód drzewnych bez bocznych gałęzi na stabilnym i wypoziomowanym podłożu.

	Poziom1	Poziom 2	Poziom3
Wysokość	0,6m	0,8m	0,9m

- Średnica: 0.60 do 0,9 m
- Szerokość na wjeździe : 3 do 4 m

WYPOSAŻENIE:

- 1 czerwona flaga
- 1 biała flaga
- 1 numer przeszkody
- 1 duży pień drzewa lub 3 mniejsze pnie

CELE:

Wykazanie śmiałości konia w ruchu naprzód, a także właściwe naprowadzenie konia i użycie pomocy przez jeźdźca dające mu dobrą kontrolę.

Przeszkoda musi zostać przeskoczona.

Zmiana chodu konia i skok z miejsca jest dozwolony.

BŁĘDY ZA EFEKTYWNOŚĆ:

- Wyłamanie
- Cofanie przed przeszkodą
- Odmowa
- Wolta

BŁĘDY ZA STYL:

- Nieregularny ruch konia
- Niewłaściwa pozycja jeźdźca
- Niewłaściwe przeniesienie ciężaru ciała
- Utrata równowagi przez konia lub jeźdźca
- Nieprawidłowe użycie pomocy przez jeźdźca
- Ruch boczny konia

PUNKTY KARNE:

- Brutalność
- Upadek konia lub jeźdźca
- Niebezpieczna jazda

Zawodnikowi, który wykonuje wolty lub cofa się pomiędzy przeszkodami, zostaną przez sędziego przyznane 3 punkty karne za nieposłuszeństwo, do maksimum trzech razy- powyżej otrzyma ocenę 0 dla danej przeszkody.

