

TRASA PRÓBY TERENOWEJ (PTV)	36. ÓSEMKA	KARTA TECHNICZNA PRZESZKODY
--------------------------------	------------	--------------------------------

**WŁAŚCIWOŚCI:**

- 2 beczki w odległości 15m
- bramka wjazdowa 10m od osi beczek
- bramka wyjazdowa 10m od osi beczek
- kierunek wykonania „ósemki” jest pozostawiony do decyzji projektanta toru.

**WYPOSAŻENIE:**

- 2 czerwone flagi
- 2 białe flagi
- 1 numer przeszkody
- 2 beczki
- litery A i B + 2 flagi, 1 czerwona 1 biała

**CELE:**

Przejazd figury ‘ósemka’ z wiodzami w jednej ręce bez dotknięcia beczek z zachowaniem początkowo obranego chodu zgodnie z trasą przeszkody.

**BŁĘDY ZA EFEKTYWNOŚĆ:**

- Dotknięcie beczki
- Przerwanie ruchu naprzód, zmiana chodu
- Wyłamanie
- Cofanie
- Odmowa
- Wolta

**WYBÓR CHODU:**

- Galop
- Kłus
- Stęp

**PUNKTY KARNE:**

- Brutalność
- Upadek konia lub jeźdźca
- Niebezpieczna jazda
- Przewrócenie beczki

Zawodnikowi, który wykonuje wolty lub cofa się pomiędzy przeszkodami, zostaną przez sędziego przyznane 3 punkty karne za nieposłuszeństwo, do maksimum trzech razy- powyżej otrzyma ocenę 0 dla danej przeszkody.

