

TRASA PRÓBY TERENOWEJ (PTV)	6. ZESKOK PRZEJECHANY NA KONIU	KARTA TECHNICZNA PRZESZKODY
--------------------------------	--------------------------------------	--------------------------------

WŁAŚCIWOŚCI:

Przeszkoda o wyraźnej krawędzi, stabilnym gruncie. Skok i zeskok bezpieczny.

	Poziom1	Poziom 2	Poziom3
Wysokość	0,6m	0,8m	0,9m

- Szerokość od frontu 2 do 3 m

WYPOSAŻENIE:

- 1 czerwona flaga
- 1 biała flaga
- 1 numer przeszkody

CEL:

Wykazanie śmiałości konia w ruchu naprzód, a także właściwy najazd na przeszkodę i pozycja jeźdźca.

Zmiana chodu konia i skok z miejsca są dozwolone.

BŁĘDY ZA EFEKTYWNOŚĆ:

- Wylamanie
- Cofanie
- Odmowa
- Wolta

BŁĘDY ZA STYL:

- Nieregularny ruch do przodu
- Nieprawidłowa pozycja jeźdźca, niewłaściwe oparcie w strzemionach nieodpowiednie przeniesienie ciężaru ciała.
- Utrata równowagi przez konia lub jeźdźca
- Nieprawidłowe użycie pomocy
- Ruch boczny konia

PUNKTY KARNE:

- Brutalność
- Upadek konia lub jeźdźca
- Niebezpieczna jazda

Zawodnikowi, który wykonuje wolty lub cofa się pomiędzy przeszkodami, zostaną przez sędziego przyznane 3 punkty karne za nieposłuszeństwo, do maksimum trzech razy- powyżej otrzyma ocenę 0 dla danej przeszkody.

