

TRASA PRÓBY TERENOWEJ (PTV)	9. DOLINA	KARTA TECHNICZNA PRZESZKODY
--------------------------------	-----------	--------------------------------

WŁAŚCIWOŚCI:

Teren o zróżnicowanym poziomie

	Poziom1	Poziom 2	Poziom3
Kąty nachylenia pochyłości	20-35°	20-35°	35-45°
Szerokość na wjeździe	4	3	2

- Długość: 5 do 6 m na każde zbocze

WYPOSAŻENIE:

- 3 czerwona flagi
- 3 białe flagi
- 1 numer przeszkody
- znaczniki trasy przeszkody

CELE:

Wykazanie śmiałości konia w ruchu naprzód, a także właściwa postawa jeźdźca przy zachowaniu początkowo obranego chodu konia.

BŁĘDY ZA EFEKTYWNOŚĆ:

- Przerwanie ruchu naprzód, zmiana chodu
- Wyłamanie
- Cofanie
- Odmowa
- Wolta

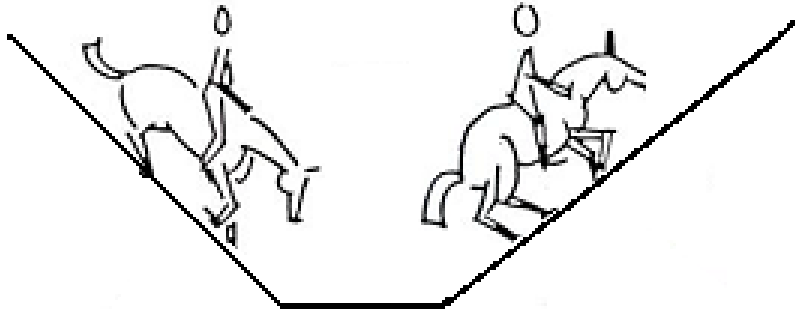
BŁĘDY ZA STYL:

- Nieregularny ruch do przodu
- Nieprawidłowa pozycja jeźdźca
- Brak pólśiady, nieodpowiednie przeniesienie ciężaru ciała.
- Utrata równowagi przez konia lub jeźdźca
- Ruch boczny konia
- Koń schodzi z linii pochyłości

PUNKTY KARNE:

- Brutalność
- Upadek konia lub jeźdźca
- Niebezpieczna jazda
- Noga poza trasą przeszkody

Zawodnikowi, który wykonuje wolty lub cofa się pomiędzy przeszkodami, zostaną przez sędziego przyznane 3 punkty karne za nieposłuszeństwo, do maksimum trzech razy- powyżej otrzyma ocenę 0 dla danej przeszkody.

KARTA OCENY PRZESZKODY DOLINA NR PRZESZKODY..... SĘDZIA.....														
NR STAR T.	E +	S -	P =	RAZEM										
					Uwagi:									
SCHEMAT OCENIANIA : E+S-P					EFEKTYWNOŚĆ									
					E		STYL		S		PKT.KARNE		P	
					Poprawna	7	bardzo dobry	+3	Brutalność			-3		
					1 błąd	4	dobry	+2	Niebezpieczna jazda			-3		
					2 błąd	1	prawie dobry	+1	Upadek			0		
					3 błąd	0	przeciętny	0	Noga poza trasą przeszkody			0		
							słaby	-1						
							zły	-2						
					Punktacja 0 za efektywność lub za punkty karne oznacza całkowitą ocenę 0 za daną przeszkodę									

7 = 0 błędów za efektywność: brak przerwania ruchu naprzód, brak wyłamania, brak cofania, brak odmowy, brak wolty, brak zmiany chodu

4 = 1 błąd: 1- przerwanie ruchu naprzód, 1-wyłamanie, etc.

1 = 2 błęd: 2- przerwanie ruchu naprzód, etc.

0 = 3 błęd: etc.

Te oceny należy wpisać w kratkę **E** w karcie oceny